



Schnellstartanleitung

Liebe Lehrer/Innen,
sehr geehrte/r Interessent/in,

vielen Dank für Ihr Interesse an ActivInspire von Promethean.

Mit diesem Dokument möchten wir Ihnen kurz erläutern, wie Sie ohne großen Aufwand mit ActivInspire aktiv im Unterricht arbeiten können. In der Schnellstartanleitung wird der Umgang mit der Software aufgezeigt.

Bitte installieren Sie ActivInspire inklusive der Hilfe-Datei auf Ihrem Computer und laden Sie sich die kostenfreien Ressourcen für ActivInspire herunter. Das umfassende Ressourcepaket können Sie [hier](#) herunterladen. Sie müssen auf dem PrometheanPlanet eingeloggt sein, um die Inhalte herunterladen und die Ressourcen installieren zu können.

Wir möchten darauf hinweisen, dass dieses Dokument und der dargestellte Inhalt bei Updates von ActivInspire Änderungen unterliegen.

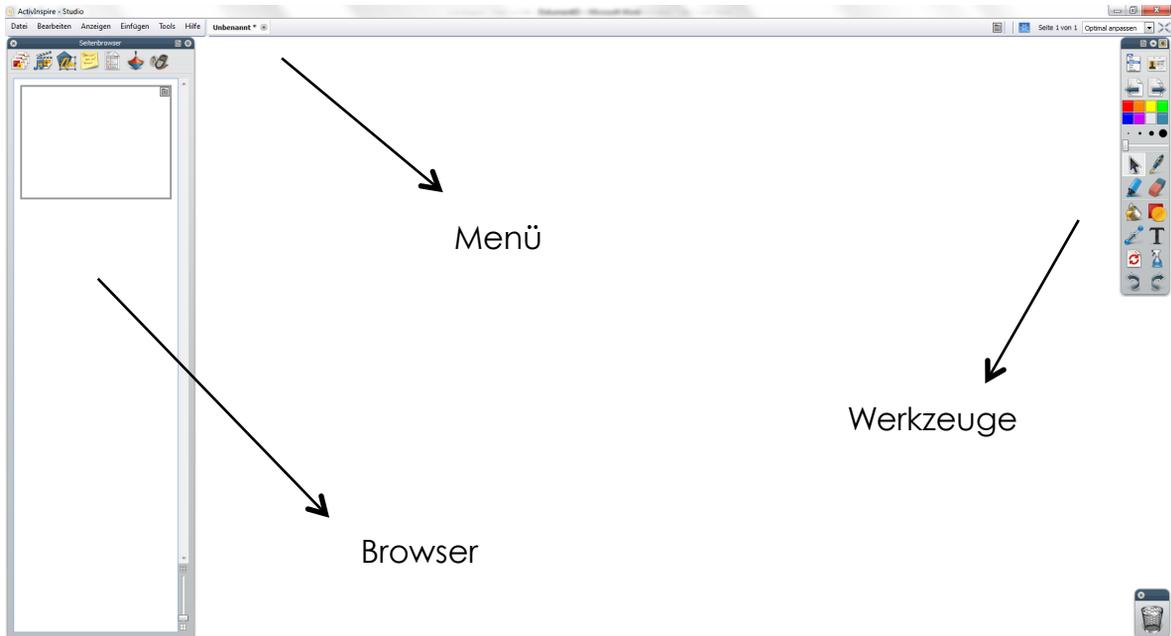
Sie suchen umfassendere Informationen für die Anwendung von ActivInspire? Sofern Sie die Hilfedatei installiert haben, stehen Ihnen umfassende Informationen zur Anwendung in der Software bereit.

Klicken Sie bitte hierfür in der Menüleiste auf „Hilfe“ und anschließend auf „Inhalt...“. Die Informationen werden browserbasiert angezeigt, wir empfehlen die Nutzung des Internet Explorers, da es in Einzelfällen zu Problemen bei der Darstellung kommt. Sollte dies der Fall sein – Link kopieren und in einem anderen Browser öffnen.

Wir stehen Ihnen gerne zur Verfügung und freuen uns über Ihre Rückmeldungen zu Ihren Erfahrungen mit ActivInspire.

Ihr Promethean Team

ActivInspire Oberfläche: Menü, Browser und Werkzeuge



Rechtsklickmenü

Seite vor

Farben

Schriftstärke (klein)

Mausfunktion

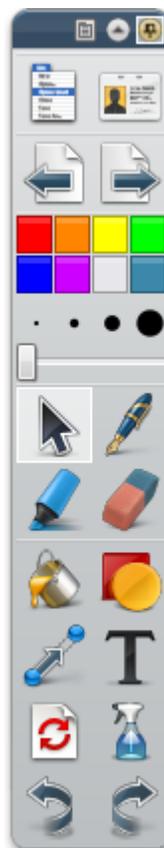
Marker

Füllwerkzeug

Verbindungen

Seite zurücksetzen

Rückgängig



Profile

Seite zurück

Schriftstärke (groß)

Stift

Radiergummi

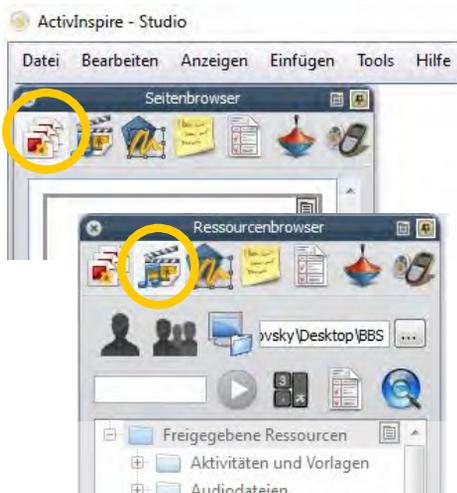
Formen

Text

Löschen

Wiederherstellen

Der Browser



Im Seitenbrowser sehen Sie Ihre Flipchartseiten. Hier können Sie einzelne Seiten anwählen.



Im Ressourcenbrowser finden Sie Aktivitäten, Audiodateien, Hintergründe und unterschiedliche Raster, mit denen Sie Ihre Flipchartseiten gestalten können. Ziehen Sie dafür die Dateien auf ihre Flipchartseite.



Weitere Inhalte, die Sie Ihrem Ressourcenbrowser hinzufügen können, finden Sie auf der Seite PrometheanPlanet.com/de.

Die Werkzeugleiste



Wählen Sie den Stift aus, um auf der Seite zu schreiben.



Markieren Sie Texte und Bildausschnitte mit dem Marker.



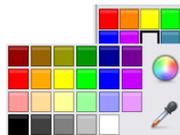
Mit dem Radiergummi löschen Sie Schrift und Markierungen.



Bewegen Sie Schrift und Objekte auf Ihrer Flipchart.



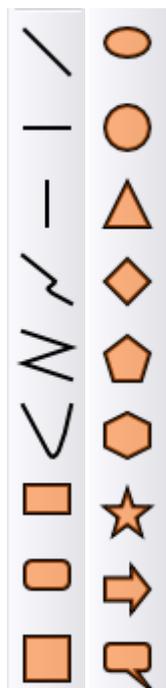
Wählen Sie zwischen den unterschiedlichen Farben.



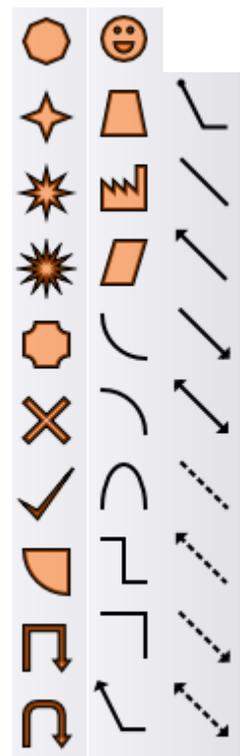
Mit einem Rechtsklick auf eine der Farben erhalten Sie noch eine größere Farbauswahl.



Mit dem **Formwerkzeug** zeichnen Sie Formen wie Rechtecke, Kreise, Linien, Sprechblasen, Pfeile.



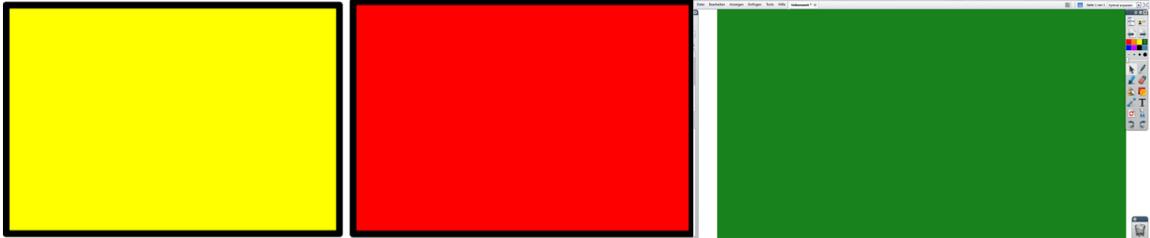
Über die Pfeile am unteren Rand lassen sich weitere Formen aufrufen.





Wenn Sie eine Form erstellt haben, können Sie mit Hilfe des **Farbeimers** die Farbe der Form nachträglich verändern.

So lässt sich auch der **gesamte Hintergrund** einer Seite einfärben.



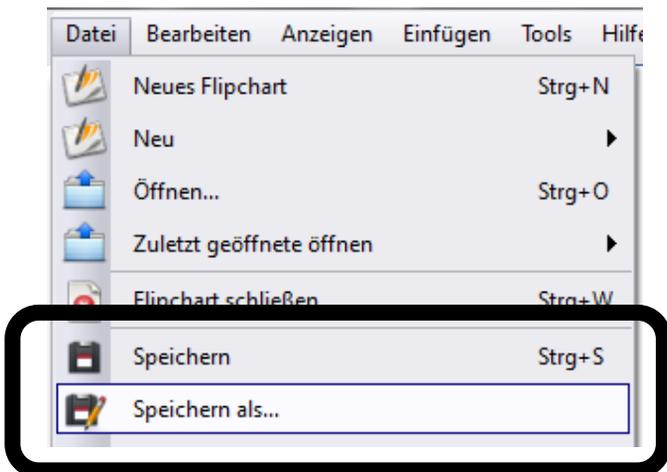
Objekte und Texte lassen sich löschen, indem Sie sie in den Papierkorb am unteren rechten Rand ihrer Flipcharts ziehen.



Mit diesen Funktionen lassen sich Aktionen rückgängig machen oder wiederherstellen.



Sie können die gesamte Flipchart Seite in die original gespeicherte Version zurücksetzen.



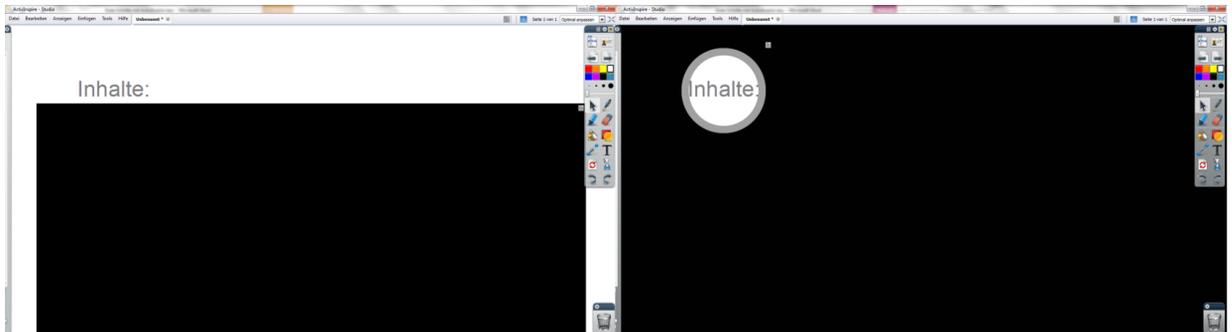
Im Menü unter dem Reiter „**Datei**“ speichern Sie Ihre Flipcharts ab. „**Speichern**“ – „**Speichern als...**“

Diese Flipchart kann erneut geöffnet, weiterbearbeitet oder ausgedruckt werden.

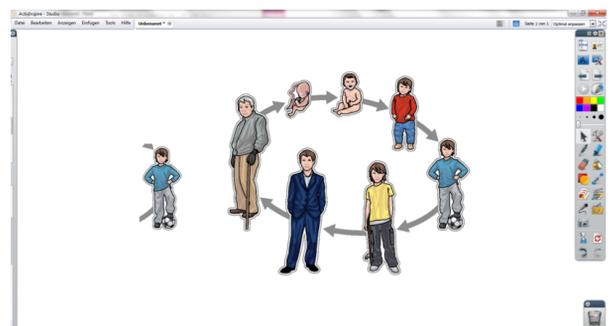
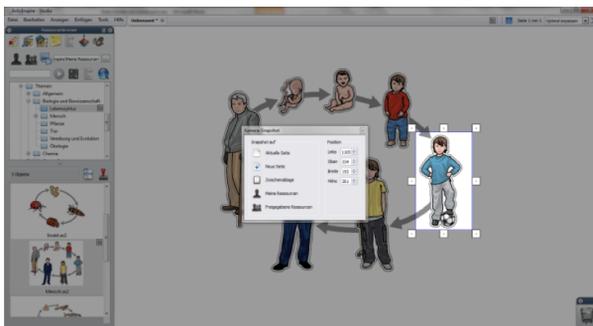
Tafelinhalte veranschaulichen und exportieren



Im Menü unter Tools finden Sie die Werkzeuge **Abdeckung** und **Spotlight**. Damit können Sie den Fokus auf bestimmte Bereiche der Flipchart legen.



Mit dem Werkzeug Kamera lassen sich Abschnitte aus größeren Bildern oder Texten ausschneiden.



Einfügen von Text, Bild, Film, Ton und Raster (Lineatur)

T

Um Texte mit Tastatur zu schreiben, wählen Sie das Text-Werkzeug aus und klicken sie auf die Flipchart.



Mit der Handschriftenerkennung lassen sich mit dem Stift geschriebene Wörter in Text umwandeln. Besonders schnell lässt sich dafür der Rechtsklick auf ein handschriftliches Wort nutzen.



Externe Medien, wie Audio-, Video-, und Bilddateien lassen sich über „Einfügen“ -> „Medien“ in eine Flipchart einbinden,



Sie finden aber eine Menge weiterer Medien in Ihrem Browser unter dem Reiter „Ressourcenbrowser“.



Unter anderem sind dort Audiodateien, Hintergründe, Aktivitäten, und Raster zu finden. Ein Raster, auch Lineatur genannt, ziehen Sie per drag & drop auf Ihre Flipchartseite. Das Raster passt sich automatisch der Seite an. Folgende Raster sind dort zu finden: X-Y Raster, Millimeter Papier, Linien, Punkte, Kreuze, Notenpapier etc.

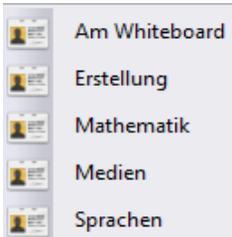
Auf unserer Seite PrometheanPlanet.com/de finden Sie weitere kostenlose Medienpakete und Unterrichtsinhalte.

Mit einem Rechtsklick auf das ausgewählt Raster auf Ihrer Flipchart, können Sie mit Hilfe des Rasterdesigners Ihr eigenes Raster erstellen und speichern.

ActivInspire anpassen



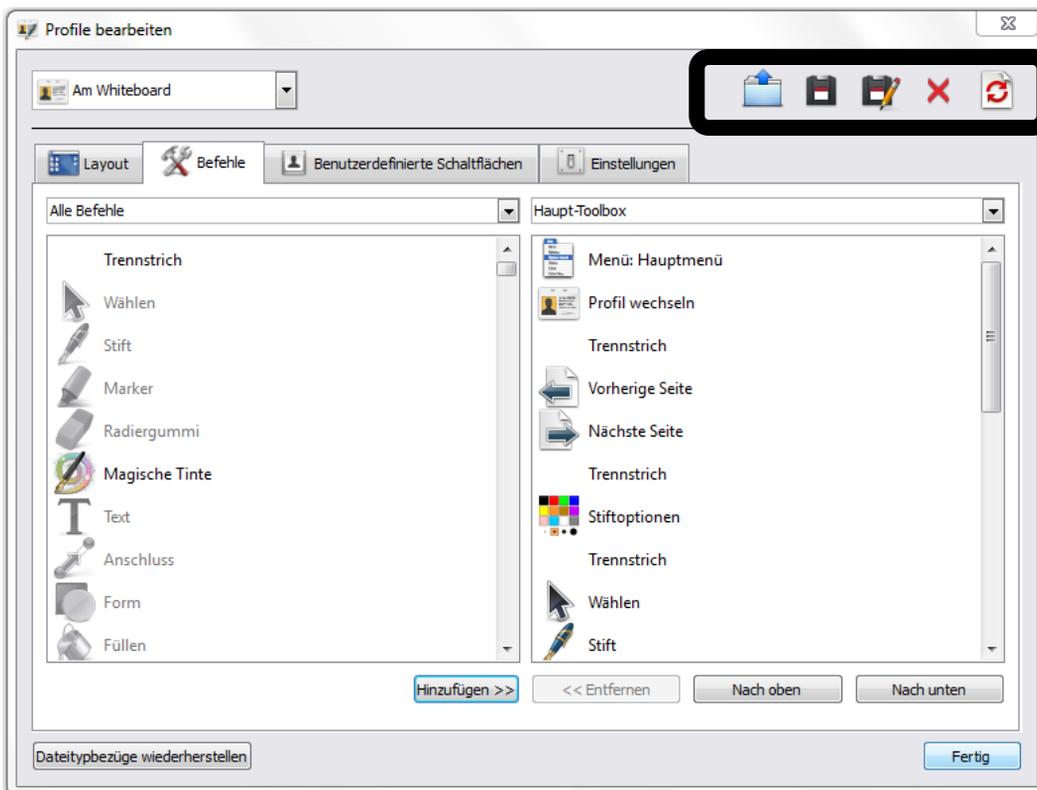
Es ist möglich verschiedene Profile auszuwählen, um schneller unterschiedliche Werkzeuge auszuwählen. Klicken Sie dafür auf den dargestellten Ausweis.



Wenn sie ein bestimmtes Profil auswählen, verändert sich auch ihre Werkzeugleiste.

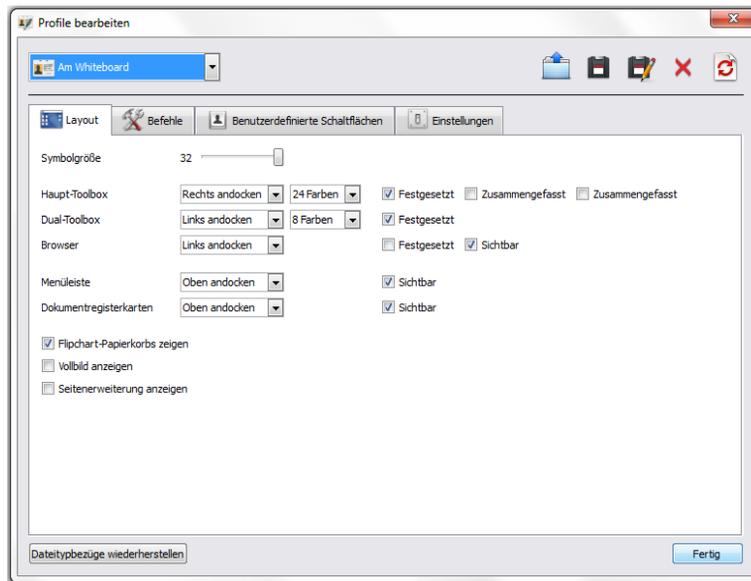


Damit jeder Lehrer schnell und einfach mit den benötigten Werkzeugen arbeiten kann, ist es möglich ein eigenes Profil anzulegen. Klicken sie dafür im Menü auf Bearbeiten → Profile





Über den Punkt Layout lassen sich auch die Symbolgröße, die Anzahl der Farben und die Anordnung der Menüleisten in ActivInspire verändern. Diese Änderungen werden in den einzelnen Profilen abgespeichert.



Spezialwerkzeuge



ActivInspire kann über eine andere Software gelegt werden. Die Tafelseite wird dabei zu einer durchsichtigen Folie. Klicken sie dafür auf das Symbol der Desktop-Annotation. Um diese Ansicht zu verlassen, klicken Sie erneut auf das Symbol.



Um Inhalte aus einer anderen Software einzubinden, wählen sie das Desktop-Werkzeug aus. ActivInspire lässt sich über das kreisförmige Menü anwählen. Es lassen sich mit dem Kamera-Werkzeug Aufnahmen aus anderen Programmen machen und in ActivInspire einbinden. Über das ActivInspire Symbol kommen Sie zurück in die Software.



Mit diesen Grundlagen ausgestattet sollten Sie ActivInspire nun (inter)aktiv im Unterricht einsetzen können.

Sollten Sie Fragen haben, nutzen Sie bitte das [Serviceportal](#). Darüber hinaus finden Sie in unserem deutschsprachigen [Forum](#) Hilfestellung und Rat.

Unter der Rubrik ActivTips finden Sie weitergehende Informationen auf unserem [deutschen Youtube](#) Channel sowie umfassende Hilfestellungen in englischer Sprache auf unserem [internationalen Youtube](#) Channel.

Für Vor-Ort-Schulungen steht Ihnen darüber hinaus ein kostenpflichtiges Angebot zur Verfügung, hierüber informieren wir Sie gerne.

Für Fragen stehen wir Ihnen jederzeit zur Verfügung.