

**„Wieso bringen wir unseren Kindern eigentlich immer noch den Umgang mit Tafel und Kreide bei? Im digitalen Zeitalter sollte auch an Schulen eher der effiziente Umgang mit Technik gelehrt werden.“
(Lehrer einer Gesamtschule in Finnland)**

Hineingeboren in eine Multimediawelt aus Videospiele, Live-TV und dem Internet, werden Kinder heute schon frühzeitig daran gewöhnt, mit den neuesten Technologien umzugehen. Um die Produktivität in Klassenräumen zu steigern, ist deshalb der Einsatz modernster Technologien sowie die Erkenntnis notwendig, dass Kreide und Sprache allein nicht ausreichen.

Um Lehrern die Möglichkeit zu geben, diesen hohen Anforderungen gewachsen zu sein, hat Promethean das System des interaktiven Klassenzimmers entwickelt und perfektioniert und stellt Schulen damit eine unterstützende Lösung bereit. Mit seiner Funktionalität, Robustheit und Kratzfestigkeit ist dieses System für die Arbeit in Klassenzimmern geradezu prädestiniert.

Interaktive Tafelsysteme bringen in vielerlei Hinsicht große Vorteile für die Unterrichtsgestaltung an Schulen:

Lernfaktor:

- + Zusammenfassung sämtlicher audiovisueller Angebote in einem Medium
 - ➔ Einbindung von Computersoftware, Internet, CD-ROMs, Sounds und Videoclips aus verschiedensten Quellen und Projektion auf das Board
 - ➔ Perfekte Visualisierung von Unterrichtseinheiten
- + Kinder lernen spielerisch Medienkompetenz und Umgang mit Technik: Kennen lernen des Computers als Arbeitshilfe und nicht als Spielzeug
 - ➔ Partizipation der Kinder wird gefördert, denn große Symbole und bunte Schalter ziehen Kinder an
 - ➔ Als neues und innovatives Medium übt das Board eine große Faszination auf Schüler aus und motiviert sie wieder neu zum Lernen
- + Flexiblere und differenziertere Möglichkeiten der Tafelgestaltung
 - ➔ Texte ergänzen, Bilder bewegen, vormals verborgene Begriffe sichtbar machen, Sounds einbinden, eigene Flipcharts erstellen
 - ➔ Verbesserung in Qualität und Vielseitigkeit des Unterrichts

- Häufiges Wechseln der Anschauungs- und Bildmaterialien
- Deutlicher Zuwachs an Motivation, Interaktion und Freude
- + Möglichkeit der Ansprache unterschiedlicher Lerntypen – visuell, auditiv, kinästhetisch – durch den Einsatz von farbigen Bildern, Musik, Sounds, Videos und der Möglichkeit, Objekte direkt am Board physisch zu bewegen
- + Spontaneres Unterrichten möglich: Schülerideen können sofort aufgegriffen und auch bildlich an die Tafel gebracht werden
- + Förderung der Interaktion in der Gruppe durch Einbindung des Voting-systems Activote: Möglichkeit der Selbstkontrolle und Meinungsäußerung

Gesundheitsfaktor:

- + Schutz vor Belastung durch Kreidestaub
- + Leichtere Schulranzen, da das Activboard viele Materialien beinhaltet, welche die Kinder vorher mühsam tragen mussten

Kostenfaktor:

- + Interaktives Board ersetzt Kreide-, White- oder Pylonentafeln genauso wie Overheadprojektoren, geographische Karten, Videorekorder und Fernseher
 - Kosten einer Schiefertafel:
 - Kosten einer Geographiekarte:
 - Kosten eines Activboards:
- + Finanzielle Belastung, die normalerweise für eine anschauliche Tafelarbeit entsteht (buntes Papier, Laminierfolien, Farbausdrücke, etc) geht zurück
- + Aktualität der Lehrmaterialien wird kostengünstiger erzielt: kein ständiges Nachkaufen neuer Bücher, sondern Aktualisierung der digitalen Datenträger

Zeitfaktor:

- + Arbeitsverkürzung/-erleichterung bei der Stundenvorbereitung
- + Vorbereitungsmöglichkeit zu Hause
- + Möglichkeit des Zurückgreifens auf mühsam erarbeitete Tafelbildern, da diese abgespeichert werden können
- + Sofortige Verfügbarkeit aller Inhalte
- + Kein Tafelwischen